

## **REGLEMENT DIVISION REGIONALE**

# **HONNEUR ARC CLASSIQUE – ARC à POULIES**

### **Définition**

---

La Division Régionale **HONNEUR** a pour objectif de permettre aux clubs de préparer des équipes à la Division Régionale Excellence Arc à Poulies et Arc Classique.

C'est le 1er niveau de la filière sportive.

Elle est composée de 2 manches et 1 finale basées sur le tir FITA.

2 catégories : 8 équipes mixtes Adultes Arc à Poulies et 16 équipes mixtes Adultes Arc Classique.

Une ou plusieurs zones seront créées selon le nombre d'équipes inscrites.

### **Présentation**

---

**La mixité H/F est admise** dans les 2 catégories.

Un club ne peut inscrire qu'une seule équipe par catégorie.

Les clubs ayant une ou des équipes dans des divisions supérieures pourront participer à ce championnat sous condition de non participation dans leur équipe de DR Honneur de leurs meilleurs archers (*licenciés ou non de la saison en cours*) du classement national FITA de l'année précédente (*transfert compris*) dans les catégories d'arc et de sexe correspondantes (Cf manuel de l'arbitre) .

Seules les moyennes supérieures à 450 pts en FITA sur 3 concours seront prises en compte dans le tableau ci-dessous.

<b>Position des équipes</b>	<b>DR Honneur</b>
<i>Equipe 1 en DNAP, D1 ou D2</i>	<b>3 archers</b>
<i>Equipe 1 en DNAP, D1 ou D2 Equipe 2 en DRAP / DR excellence</i>	<b>6 archers</b>
<i>Equipe 1 en DRAP / DR Excellence</i>	<b>3 archers</b>

- Par exemple :

Le club de XXXXXXXXX a une équipe homme qui tire en DRAP ou D1 ; il peut inscrire une équipe homme en DR excellence sans les 3 archers les mieux classés en FITA l'année précédente et il peut inscrire une équipe femme avec toutes les femmes de son club.

- Equipe de **3 tireurs minimum** (*avec possibilité d'un remplaçant*) et un coach si possible
- La règle des transferts est la règle nationale
- Archer étranger : selon règlement fédéral
- Les tireurs d'une équipe peuvent être différents en cours de saison
- Tenue identique ( de club ou blanche )pour toute l'équipe
- La composition de l'équipe, transmise au club organisateur lors de l'inscription, peut être modifiée le jour de la compétition (dépôt de la composition de l'équipe au greffe).
- Si le club a transmis au club-organisateur une composition d'équipe ne comprenant que 3 archers, il ne sera pas possible d'aligner 4 archers le jour de la compétition

Une réunion des capitaines d'équipe aura lieu avant les matches

## Inscriptions

---

Les clubs qui souhaitent participer à la DR Honneur devront valider leur inscription accompagnée de son règlement et envoyer l'ensemble au Comité Rhône-Alpes avant le **30 Décembre**.

Le Comité Auvergne - Rhône-Alpes publiera sur son site la liste des équipes engagées dans la compétition DR Honneur

- ☞ Inscription par équipe pour les 2 manches: **100 euros par équipe** (*chèque libellé à l'ordre de CRATA*). Celui-ci comptera pour 2 manches avec 4 tireurs de votre club.
- ☞ Inscription à la finale si qualification à la suite des 2 manches : **50 euros par équipe**

Les clubs envoient la liste des archers de leurs équipes **au moins 7 jours avant la compétition** (manche ou finale)

## La compétition - 2 manches et la finale

---

**2 CATEGORIES** : 20 équipes maximum pour les 2 catégories

- Mixtes en arc à poulies – minimum : 8 équipes par zone
- Mixtes en arc classique – maximum: 16 équipes par zone

### PHASE1 - Tir de qualifications (type compétition individuelle)

\_ Distance de tir et blason :

Catégorie	Distance	Blason
Adultes arc à poulies	50 m	Spot Ø 80
Adultes arc classique	70 m	Ø 122

\_ Echauffement à la distance (*20 mn mini à 45 mn maxi*)

- \_ 2 séries de 6 volées de 6 flèches
- \_ Privilégier le tir en A-B-C si possible

A l'issue du classement de l'épreuve de qualification, les scores des 3 meilleurs archers de l'équipe seront comptabilisés pour effectuer un classement, les équipes seront réparties suivant les tableaux ci-dessous.

### PHASE2- Duels (en rotation):

\_ Distance de tir et blason :

Catégorie	Distance	Blason
Adultes arc à poulies	50 m	Spot Ø 80
Adultes arc classique	70 m	Ø 122

- \_ 3 archers titulaires et 1 remplaçant qui peut entrer au début de chaque volée.
- \_ match avec tir **en rotation** en 2 minutes.
- \_ 2 volées d'entraînement avant le 1<sup>er</sup> match.
- \_ Arc à poulies :
  - \_ match en points de 4 volées de 6 flèches maximum (*2 flèches par archer*).
  - \_ en cas d'égalité dans un match : tir de barrage selon règlement fédéral.
- \_ Arc classique :
  - \_ match en sets de 4 volées de 6 flèches maximum (*2 flèches par archer*).
  - \_ Volée gagnante = 2 points
  - \_ Egalité = 1 point
  - \_ Volée perdue = 0 point
  - \_ l'équipe gagnante est la 1<sup>ère</sup> avec 5 points.
  - \_ en cas d'égalité dans un match : tir de barrage selon règlement fédéral
  - \_ L'égalité apporte 1 point soit 5 à 4 sur le match

## . Répartition des duels

Avec le nouveau règlement FFTA, la compétition se fera par élimination directe avec des tableaux montants (équipes gagnantes) et descendants (équipes perdantes).

Les duels à blanc sont tirés mais ne seront pas comptés.

les équipes classées de 1 à 16 se rencontrent, les équipes gagnantes sont qualifiées pour les 1/8 de finale,

Les équipes gagnantes en 1/8 de finale sont qualifiées pour les 1/4 de finale etc. ....

Les équipes classées 1 à 8 débiteront en ¼ de finale.

Tableau pour une catégorie de 9 à 16 équipes

1/8ème de finale			1/4 de finale			1/2 finale			Finale		
1	Duel 1	Equipe 12	1	Duel 11	Gagnant duel 1	1	Duel 21	Gagnant duel 11	1	Duel 31	Gagnant duel 21
2		Equipe 5	2		Gagnant duel 2	2		Gagnant duel 12	2		Gagnant duel 22
3	Duel 2	Equipe 13	3	Duel 12	Gagnant duel 3	3	Duel 22	Gagnant duel 13	Places de 3 à 4		
4		Equipe 4	4		Gagnant duel 4	4		Gagnant duel 14	3	Duel 32	Perdant duel 21
5	Duel 3	Equipe 9	5	Duel 13	Gagnant duel 5	Places de 5 à 8			4		Perdant duel 22
6		Equipe 8	6		Gagnant duel 6	5	Duel 23	Perdant duel 11	Places de 5 à 6		
7	Duel 4	Equipe 16	7	Duel 14	Gagnant duel 7	6		Perdant duel 12	5	Duel 33	Gagnant duel 23
8		Equipe 1	8		Gagnant duel 8	7	Duel 24	Perdant duel 13	6		Gagnant duel 24
9	Duel 5	Equipe 2	Places de 9 à 16			8		Perdant duel 14	Places de 7 à 8		
10		Equipe 15	9	Duel 15	Perdant duel 1	Places de 9 à 12			7	Duel 34	Perdant duel 23
11	Duel 6	Equipe 7	10		Perdant duel 2	9	Duel 25	Gagnant duel 15	8		Perdant duel 24
12		Equipe 10	11	Duel 16	Perdant duel 3	10		Gagnant duel 16	Places de 9 à 10		
13	Duel 7	Equipe 3	12		Perdant duel 4	11	Duel 26	Gagnant duel 17	9	Duel 35	Gagnant duel 25
14		Equipe 14	13	Duel 17	Perdant duel 5	12		Gagnant duel 18	10		Gagnant duel 26
15	Duel 8	Equipe 6	14		Perdant duel 6	Places de 13 à 16			Places de 11 à 12		
16		Equipe 11	15	Duel 18	Perdant duel 7	13	Duel 27	Perdant duel 15	11	Duel 36	Perdant duel 25
		16	Perdant duel 8		14	Perdant duel 16		12	Perdant duel 26		
					15	Duel 28	Perdant duel 17	Places de 13 à 14			
					16		Perdant duel 18	13	Duel 37	Gagnant duel 27	
							14	Gagnant duel 28		Places de 15 à 16	
									15	Duel 38	Perdant duel 27
									16		Perdant duel 28

## Tableau pour une catégorie de 4 à 8 équipes

1/4ème de finale			1/2 finale			Finale		
1	Duel 1	Equipe 5	1	Duel 11	Gagnant duel 1	1	Duel 21	Gagnant duel 11
2		Equipe 4	2		Gagnant duel 2	2		Gagnant duel 12
3	Duel 2	Equipe 8	3	Duel 12	Gagnant duel 3	Places de 3 à 4		
4		Equipe 1	4		Gagnant duel 4	3	Duel 22	Perdant duel 11
5	Duel 3	Equipe 2	Places de 5 à 8			4	Duel 23	Perdant duel 12
6		Equipe 7	5	Duel 13	Perdant duel 1	Places de 5 à 6		
7	Duel 4	Equipe 3	6	Duel 14	Perdant duel 2	5	Duel 23	Gagnant duel 13
8		Equipe 6	7	Duel 14	Perdant duel 3	6		Gagnant duel 14
						Places de 7 à 8		
						7	Duel 24	Perdant duel 13
						8		Perdant duel 14

### PHASE 3 : Attribution des points par manche

#### Pour une catégorie de 16 équipes

1 <sup>ère</sup>	2 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	4 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup>	6 <sup>ème</sup>	7 <sup>ème</sup>	8 <sup>ème</sup>
40	36	32	28	24	21	18	15
9 <sup>ème</sup>	10 <sup>ème</sup>	11 <sup>ème</sup>	12 <sup>ème</sup>	13 <sup>ème</sup>	14 <sup>ème</sup>	15 <sup>ème</sup>	16 <sup>ème</sup>
12	10	8	6	4	3	2	1

#### Pour 8 équipes et moins

1 <sup>ère</sup>	2 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	4 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup>	6 <sup>ème</sup>	7 <sup>ème</sup>	8 <sup>ème</sup>
20	16	12	9	6	4	2	1

Pénalité équivalente à la moitié des points de l'équipe classée 1<sup>ère</sup> est prévue en cas de non participation de l'équipe complète à une manche ( Tir de qualification et matchs).

Aucun point à une équipe incomplète au tir de qualification (pas de matchs).

**En cas d'égalité au classement général, le départage sera effectué** par le meilleur total des qualifications sur les 2 manches, puis par un tir de barrage entre les équipes pour définir le classement ( règlement tir par équipe ).

En cas d'annulation d'une manche, les classements se feront sur la manche réalisée.

## Finale DR HONNEUR – EQUIPES QUALIFIEES

### 1 CATEGORIE :

#### Mixtes en arc classique – 16 équipes

\_ Si 2 ou 3 zones: 4 premières qualifiées par zone puis les meilleures équipes restantes du classement régional avec les cumul des scores des qualifications

#### Mixtes en arc à poulies– 8 équipes

\_ Si 2 ou 3 zones: 2 premières qualifiées par zone puis les meilleures équipes restantes du classement régional avec les cumul des scores des qualifications

## PHASE1 - Tir de qualifications (type compétition individuelle)

\_ Distance de tir et blason :

Catégorie	Distance	Blason
Adultes arc à poulies	50 m	Spot Ø 80
Adultes arc classique	70 m	Ø 122

\_ Echauffement à la distance *(20 mn mini à 45 mn maxi)*

\_ 2 séries de 6 volées de 6 flèches

\_ Tir en A-B-C

A l'issue du classement de l'épreuve de qualification, les scores des 3 meilleurs archers de l'équipe seront comptabilisés pour effectuer un classement, les équipes seront réparties suivant les tableaux ci-dessous.

## PHASE2- Duels (en rotation):

\_ Distance de tir et blason :

Catégorie	Distance	Blason
Adultes arc à poulies	50 m	Spot Ø 80
Adultes arc classique	70 m	Ø 122

\_ 3 archers titulaires et 1 remplaçant qui peut entrer au début de chaque volée.

\_ match avec tir **en rotation** en 2 minutes.

\_ 2 volées d'entraînement avant le 1<sup>er</sup> match.

\_ Arc classique :

\_ match en sets de 4 volées de 6 flèches maximum *(2 flèches par archer)*.

\_ Volée gagnante = 2 points

\_ Egalité = 1 point

\_ Volée perdue = 0 point

\_ l'équipe gagnante est la 1<sup>ère</sup> avec 5 points.

\_ en cas d'égalité dans un match : tir de barrage selon règlement fédéral

\_ L'égalité apporte 1 point soit 5 à 4 sur le match

## Tableau pour 16 équipes

1/8ème de finale			1/4 de finale			1/2 finale			Finale			
1	Duel 1	Equipe 12	1	Duel 11	Gagnant duel 1	1	Duel 21	Gagnant duel 11	1	Duel 31	Gagnant duel 21	
2		Equipe 5	2		Gagnant duel 2	2		Gagnant duel 12	2		Gagnant duel 22	
3	Duel 2	Equipe 13	3	Duel 12	Gagnant duel 3	3	Duel 22	Gagnant duel 13	Places de 3 à 4			
4		Equipe 4	4		Gagnant duel 4	4		Gagnant duel 14	3	Duel 32	Perdant duel 21	
5	Duel 3	Equipe 9	5	Duel 13	Gagnant duel 5	Places de 5 à 8			4		Perdant duel 22	
6		Equipe 8	6		Gagnant duel 6	5	Duel 23	Perdant duel 11	Places de 5 à 6			
7	Duel 4	Equipe 16	7	Duel 14	Gagnant duel 7	6		Perdant duel 12	5	Duel 33	Gagnant duel 23	
8		Equipe 1	8		Gagnant duel 8	7	Duel 24	Perdant duel 13	6		Gagnant duel 24	
9	Duel 5	Equipe 2	Places de 9 à 16			8		Perdant duel 14	Places de 7 à 8			
10		Equipe 15	9	Duel 15	Perdant duel 1	Places de 9 à 12			7	Duel 34	Perdant duel 23	
11	Duel 6	Equipe 7	10		Perdant duel 2	9	Duel 25	Gagnant duel 15	8		Perdant duel 24	
12		Equipe 10	11	Duel 16	Perdant duel 3	10		Gagnant duel 16	Places de 9 à 10			
13	Duel 7	Equipe 3	12		Perdant duel 4	11	Duel 26	Gagnant duel 17	9	Duel 35	Gagnant duel 25	
14		Equipe 14	13	Duel 17	Perdant duel 5	12		Gagnant duel 18	10		Gagnant duel 26	
15	Duel 8	Equipe 6	14		Perdant duel 6	Places de 13 à 16			Places de 11 à 12			
16		Equipe 11	15	Duel 18	Perdant duel 7	13	Duel 27	Perdant duel 15	11	Duel 36	Perdant duel 25	
		16	Perdant duel 8		14	Perdant duel 16		15	Duel 28		Perdant duel 17	12
					15	Perdant duel 17	Places de 13 à 14			Places de 15 à 16		
					16	Perdant duel 18	13	Duel 37	Gagnant duel 27	15	Duel 38	Perdant duel 27
							14		Gagnant duel 28	16		Perdant duel 28

## Tableau pour 8 équipes

1/4ème de finale			1/2 finale			Finale		
1	Duel 1	Equipe 5	1	Duel 11	Gagnant duel 1	1	Duel 21	Gagnant duel 11
2		Equipe 4	2		Gagnant duel 2	2		Gagnant duel 12
3	Duel 2	Equipe 8	3	Duel 12	Gagnant duel 3	Places de 3 à 4		
4		Equipe 1	4		Gagnant duel 4	3	Duel 22	Perdant duel 11
5	Duel 3	Equipe 2	Places de 5 à 8			4		Perdant duel 12
6		Equipe 7	5	Duel 13	Perdant duel 1	Places de 5 à 6		
7	Duel 4	Equipe 3	6		Perdant duel 2	5	Duel 23	Gagnant duel 13
8		Equipe 6	7	Duel 14	Perdant duel 3	6		Gagnant duel 14
			8		Perdant duel 4	Places de 7 à 8		
					7	Duel 24	Perdant duel 13	
					8		Perdant duel 14	

**\_ Equipe championne de Ligue Auvergne - Rhône-Alpes**

L'équipe gagnante dans chaque catégorie sera déclarée **Championne Régionale Auvergne – Rhône-Alpes** en **DR Honneur** (*même si le club a une équipe en division supérieure dans la même catégorie*).

**\_ Accession en Division Régionale Excellence Arc à poulies et arc classique**

A l'issue de la finale DR Honneur :

\_ Les 2 finalistes de chaque catégorie : arc à poulies et arc classique.

– En cas de désistement d'une des 2 équipes pour l'accession, l'équipe classée 3ème pourra accéder à la Division Régionale Excellence CO ou CL.

*Références :*

*\*manuel de l'arbitre*

*\*filière sportive FFTA*